

Le coffret des Alphas

La méthode en quelques mots

- Une méthode phonémique
- L'enfant au coeur de l'apprentissage
- Un apprentissage progressif et autonome
- Facilite la mémorisation par l'utilisation de la plupart des sens
- Un monde imaginaire adapté à l'enfant
- Le plaisir d'apprendre grâce à l'aspect ludique

Depuis sa sortie en l'an 2000, la méthode a connu un très grand succès en France, en Suisse et en Belgique. Elle a déjà été adaptée en Allemand. Aujourd'hui on compte près de 50 000 enseignants qui l'utilisent et la recommandent.

La planète des Alphas est le fruit de la passion d'une femme pour son métier. Claude Huguenin l'a conçue au contact des enfants dans sa pratique quotidienne de spécialiste en rééducation de la lecture. C'est pourquoi la méthode tient compte du fait que l'apprenti lecteur est un tout jeune enfant qui s'approprie le monde par le jeu. L'enfant est acteur de son apprentissage : il progresse à son rythme, de manière active et autonome.

Ce coffret a pour but d'éveiller les enfants à la lecture ou de consolider leurs acquis. Au moyen d'un conte fantastique, ils vont faire la découverte de drôles de petits personnages venus d'un autre monde : les Alphas. Ces êtres extraordinaires ont la particularité d'avoir la même forme et de produire le même son que les lettres. En suivant les Alphas dans leurs aventures et en manipulant leurs figurines, les enfants vont développer la plupart de leurs sens (l'ouïe, la vue et le toucher) et créer spontanément la relation entre les lettres et les sons qui leur correspondent. Cette méthode ludique mais fondée sur les dernières avancées scientifiques, va favoriser considérablement la découverte du principe alphabétique et donner rapidement le déclic lecture aux enfants.

Contenu :

28 figurines Alphas, DVD contenant le dessin animé, un livre illustré, un guide des parents, un livret de l'histoire, le CD audio du conte, un poster des Alphas.



« Mon enfant entre dans le monde de la lecture »

- **Le coffret des Alphas (ou le livre du conte + les 28 figurines + le cahier d'activités)**
- Le livre du conte, avec le livret de l'histoire, le poster des Alphas, le CD et le DVD. L'histoire du conte est très importante. Votre enfant peut écouter le CD et regarder le dessin animé. Vous pouvez lui lire un petit bout de l'histoire tous les soirs ou laisser votre enfant vous la raconter. Avant d'aller plus loin, votre enfant doit avoir une bonne connaissance du conte.
- **Les 28 figurines**
Elles donnent vie à notre alphabet. Les manipuler est un excellent moyen pour votre enfant de reconnaître les lettres : reportez-vous aux nombreuses activités présentées dans cette notice (p. à p.).
- **Le cahier d'activités**
Ce cahier permet d'effectuer des activités d'écriture et de lecture. Il permet de vérifier la compréhension et les connaissances acquises.



LUMAG 978-2-916890-91-3



LULIV 978-2-366470-00-0



LUF28 370-0-686100-11-3



LUCAH 978-2-916890-50-0

- **Les personnages du conte**

- Les 5 personnages du conte permettent de raconter l'histoire en réalisant des jeux de rôle. Votre enfant peut s'amuser avec toute son imagination.



PAPC5 978-2-916890-62-3

- **Les romans et le jeu de cartes**

- Les romans : « A la poursuite des Alphas » et « Sauve qui peut »
Ces deux petits ouvrages sont une introduction à la transformation des Alphas en lettres. Ils sont indispensables pour jouer avec le jeu de cartes.



PAPR2 978-2-916890-68-5

- **Le jeu de cartes**

Votre enfant va s'approprier les différents types d'écriture tout en s'amusant : reportez-vous aux nombreuses activités présentées dans cette notice (p. à p.).



LUJCA 370-0-686100-09-0

- **Le sous-main**

C'est une excellente référence aux Alphas et aux types d'écriture.



370-0-686100-05-2



Jouer, lire, grandir

